

# Les Logiciels Libres

**Qui Que Quoi Où Quand Comment Pourquoi ?**

**Présentation conçue par :**



**Modifiée par :**

**Pascal PELIAN**  
Animateur ORDI35  
& [www.bureaub.be](http://www.bureaub.be)

# Un logiciel ?

- Un ordinateur ne fait que ce qu'on lui ordonne

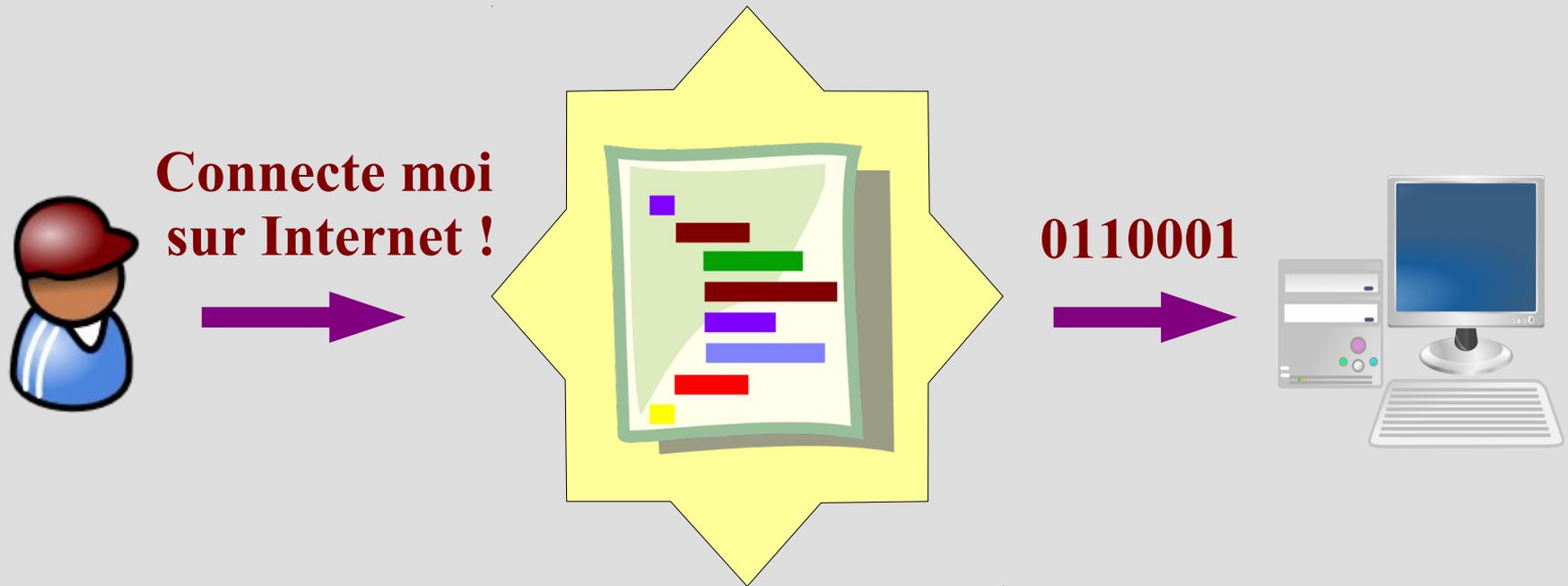
*On appelle ces « ordres » : le logiciel*

- La langue parlée par la machine n'est pas compréhensible par un humain



# Pour se comprendre

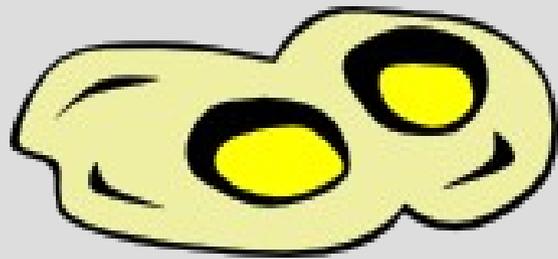
Le **code source** permet de passer de l'humain à la machine



# Pour comparer :

- Le **code source** est une liste d'instructions à exécuter dans un ordre bien précis
- Une **recette de cuisine** est une liste d'instructions à exécuter dans un ordre bien précis
- Le **code source** peut donc être comparé à une **recette culinaire** !

**Alors parlons cuisine...**



Ma recette  
des œufs au plat ?

# Vous aurez le droit

- De lire la recette
- D'exécuter la recette
- De modifier la recette
- De distribuer la recette



# On peut dire que cette recette est libre !!!

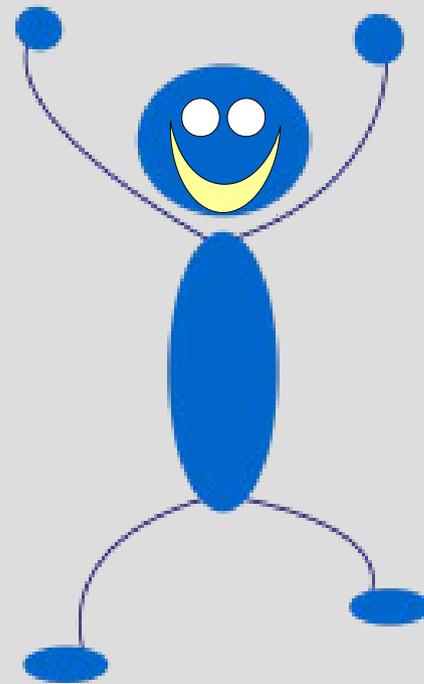
Ce qui paraît normal pour la cuisine  
devrait l'être aussi pour les logiciels !

- Œufs au plat  $\Leftrightarrow$  Logiciel
- **Recette  $\Leftrightarrow$  Code source**



# Les libertés fondamentales du Logiciel Libre

- 1 Utiliser
- 2 Étudier
- 3 Modifier
- 4 Distribuer



# Mais attention ! Le logiciel libre n'est pas :

Obligatoirement **gratuit** !

**Libre de droit ?**

Le Libre n'est pas du domaine public  
L'auteur garde ses droits sur le logiciel



# Les licences des logiciels

**Utiliser**

**Étudier**

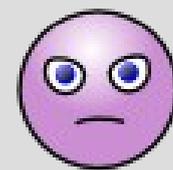
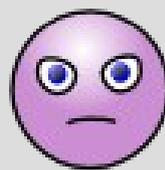
**Modifier**

**Distribuer**

**Libre**



**Propriétaire**  
ou  
« **Privateur** »



# Liberté, Égalité, Fraternité

- **Liberté** : exécuter, étudier, modifier, diffuser
- **Égalité** : tous possèdent les mêmes droits
- **Fraternité** : les Logiciels Libres sont basés sur la coopération et le partage



# L'informatique est née libre !

- Dans les années 1960 jusqu'aux années 1980, le partage et la diffusion étaient la règle
- Dans des années 1980, la règle a changé avec l'arrivée de l'informatique « grand public »
- Initié dans les années 1980 par Richard Matthew Stallman, le mouvement des **Logiciels Libres** tel qu'on le connaît est apparu au début des années 1990

# Comment ça marche ?



# Naissance d'un Logiciel Libre

Ça commence par une **idée**

- **L'idée** est partagée grâce à Internet
- **L'idée** est améliorée par tous ceux qui le souhaitent
- **Une communauté se crée** autour du logiciel libre



# Qui développe des Logiciels Libres ?

- Des passionnés bénévoles
- Des passionnés rémunérés
- Des chercheurs du domaine public ou privé
- Des entreprises



# Les Logiciels Libres sont-ils de « bons » logiciels ?

- Le prix (parfois élevé) n'est pas obligatoirement une garantie de qualité...
- Comme le code source, **la recette**, est visible par tout le monde, les programmeurs mettent généralement un point d'honneur à écrire un code source de qualité !
- Lorsqu'une faille de sécurité ou un *bug* est découvert, la communauté qui l'entoure est souvent très réactive
- L'aspect mercantile ne dirige pas le planning de sortie des nouvelles versions

# Résumons les avantages des Logiciels Libres

- Leur usage est totalement « Libre » : vous pouvez les utiliser pour ce que vous voulez, où vous voulez, sur 1 PC ou plus !
- Vous pouvez les copier, les partager et les distribuer à votre famille, à vos amis, etc
- Ils sont généralement fiables et performants
- Ils offrent souvent plus de sécurité
- En utilisant des formats de fichiers ouverts, ils vous garantissent la pérennité des données : vous pourrez toujours lire vos fichiers, même dans 10 ans ou plus !

# Les Logiciels Libres aujourd'hui

- *Systeme d'exploitation* : **GNU/Linux**
- *Bureautique* : OpenOffice, OO4Kids  
**LibreOffice**
- *Internet* : **Firefox**, Thunderbird
- *Graphisme* : The Gimp, Inkscape
- *Multimédia* : VLC, Audacity, Blender
- Plusieurs dizaines de milliers de logiciels dont un millier multi-plateformes



# Où trouver des Logiciels Libres ?

- Sur Internet :  
par exemple sur [www.framasoft.net](http://www.framasoft.net)



- Sur votre ordinateur 



# Cette présentation est libre...

Copyright © Sylvain Collilieux - décembre 2005

Ordi35 - Pascal Pelian - septembre 2006

**BureauB** - Erick Mascart - septembre 2011 &  
novembre 2012

**Cette œuvre est libre**, vous pouvez la **redistribuer** et/ou la **modifier** selon les termes de la **Licence Art Libre**.

Les dessins utilisés sont libres  
et vous pouvez les trouver sur OpenClipArt

# Questions / Réponses

